



Transportable 3D VR screen

Virtual worlds in large scale

Transportabler 3D - VR-Screen

Virtuelle Welten im Großformat

With its new smart VR-Wall, Schneider Digital is defining future standards for the professional, economical operation of high-end visualisation solutions. Image quality, space requirements and handling impress across the board.

Drawing on the extensive experience gained from over 18 years of selling professional 3D high-end solutions, the company's first own product has been created - the smart VR-Wall, a milestone for large-scale visualisation solutions. To date, 4K high-performance projection systems have placed high demands on the environment and users in many respects. Implementing this complexity in a plug & play 'easy-to-use' system was the development aim pursued by Schneider Digital.

Mit seiner neuen smart VR-Wall definiert Schneider Digital die künftigen Maßstäbe für den professionellen und wirtschaftlichen Betrieb von High-End-Visualisierungslösungen. Bildqualität, Platzbedarf und Handling können voll überzeugen.

Mit der großen Erfahrung aus über 18 Jahren Verkauf von professionellen 3D-High-End-Lösungen ist das erste eigene Produkt – Die smart VR-Wall – ein Meilenstein für großformatige Visualisierungslösungen - entstanden. Bisher haben 4K-Hochleistungsprojektionssysteme in mehrfacher Hinsicht hohe Anforderungen an die Umgebung und die Anwender gestellt. Diese Komplexität in ein Plug & Play-„Easy-to-Use“-System umzusetzen, stellte das Entwicklungsziel von Schneider Digital dar.

The decision to implement a VR wall had generally been a drawn-out process before now. This was not only due to the high price, but especially due to the complexity of the installations. The large amount of space required often necessitated modifications to be made to the building, the designing of air conditioning systems and a wait for building approval. It was also not possible to operate it without in-house specialists and high follow-up costs for maintenance and servicing. Not to mention a long life cycle and the investment protection that goes with this.

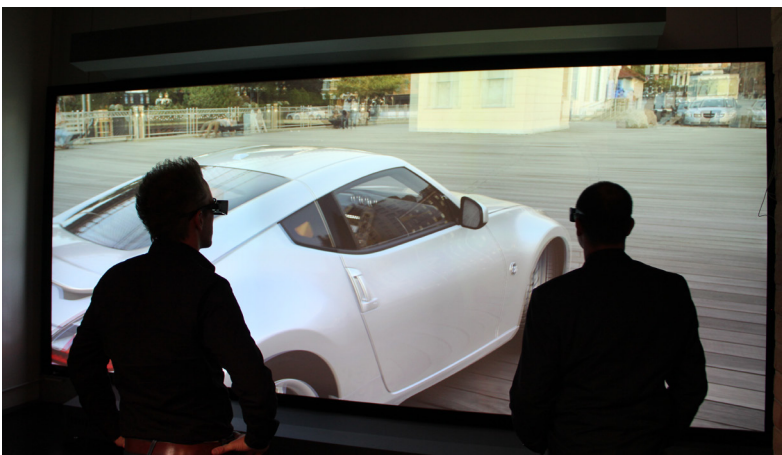
The Schneider smart VR-Wall solution stands out here in all areas with significant benefits:

- Minimal space required
- Ease of use
- Integrated media control in order to operate up to 16 sources via touch
- No shadowing in the representation
- Upgradeable
- Well-engineered and reliable

Die Entscheidung für eine VR-Wall war bisher meist langwierig. Das lag nicht nur am hohen Preis, sondern vor allem an der Komplexität der Installationen. Der große Raumbedarf erforderte häufig Umbauten am Gebäude, Klimaanlagekonzeptionen und das Warten auf Baugenehmigungen. Auch im Betrieb ging es nicht ohne In-House-Spezialisten und hohe Folgekosten bei Wartung und Service. Von einem langen Lebenszyklus und einem damit einhergehenden Investitionsschutz ganz zu schweigen.

Die Schneider-Lösung smart VR-Wall sticht hier in allen Bereichen mit erheblichen Vorteilen hervor:

- minimaler Platzbedarf
- einfache Nutzung
- integrierte Mediensteuerung, um bis zu 16 Quellen via Touch zu schalten
- keine Verschattung bei der Repräsentation
- Upgrade-fähig
- ausgereift und zuverlässig



Patented colour space calibration system

The smart VR-Wall shines with superlatives: thanks to the smart VR-Wall's novel, patented colour space calibration system, it has been possible to increase brightness by 100 per cent, as the projectors can now also be controlled in high dynamic operating mode. With a projection area of 5.30 x 2.25 metres, a pixel size from 1.3 millimetres and a usable overall resolution of up to 4,000 x 1,696 pixels at 120 Hz per eye in 3D stereo mode, the smart VR-Wall represents a previously unachieved image quality.

Patentiertes Farbraum-Kalibriersystem

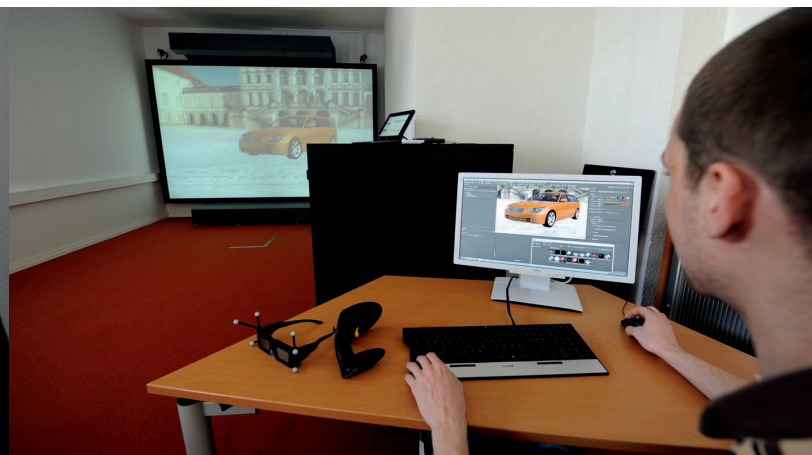
Die smart VR-Wall glänzt mit Superlativen: Dank dem neuartigen und patentierten Farbraum-Kalibriersystem der smart VR-Wall konnte die Helligkeit um 100 Prozent gesteigert werden, da die Projektoren nun auch im High-Dynamik-Betriebsmodus angesteuert werden können. Mit einer Projektionsfläche von 5,30 x 2,25 Metern, einer Pixelgröße ab 1,3 Millimetern sowie einer nutzbaren Gesamtauflösung von bis zu 4.000 x 1.696 Pixel bei 120 Hz pro Auge im 3D-Stereo-Modus steht die smart VR-Wall für eine bisher unerreichte Bildqualität.

These details are positively revolutionary in relation to the space required. Due to the front projection technology, the smart VR-Wall has a construction depth of just 64 centimetres (for smaller screen sizes 56 centimetres) and can be moved very easily thanks to its built-in castors. The modular, self-supporting construction enables a free-standing placement and thus maximum space independence and flexibility within a building or at trade fairs and exhibitions. There is thus no longer any need for special structural prerequisites. All systems are also mobile and can be assembled and disassembled within a day.

Geradezu revolutionär sind diese Daten in Relation zum Platzbedarf. Durch die Aufprojektionstechnik besitzt die smart VRWall eine Bautiefe von nur 64 Zentimetern (bei kleiner Bilddiagonale 56 Zentimeter) und lässt sich dank ihren eingebauten Rollen sehr einfach verschieben. Die modulare, selbsttragende Konstruktion erlaubt eine freistehende Aufstellung und damit maximale Raumunabhängigkeit und Flexibilität innerhalb eines Gebäudes oder auf Messen und Ausstellungen. Besondere bauliche Voraussetzungen sind deshalb nicht mehr nötig. Alle Systeme sind dazu mobil und lassen sich innerhalb eines Tages auf- und wieder abbauen.

The modular construction is technologically upgradeable in every regard and offers the customer high security in his investment. Thanks to the modularity, an existing system can be expanded at any time into a cave or a cave turned into three individual walls. There are various screen formats available to choose from for the smart VR-Wall (16:9, 16:10, Cinemascope). What's more, there is the opportunity for special customising. Thanks to 'ease of use', the systems can be operated easily by all users without data conversions and without clustering. After switching on, any sources can be used immediately via VGA, DVI, dual-link DVI, display port and HDMI including all standard stereo formats. A short-notice CAD session or PowerPoint meeting can be held quickly, as the system can be used after just a few minutes and can be operated by any member of staff. The systems can be optionally equipped with IR tracking cameras. The low latency period of one to two frames makes the system suitable even for flight simulators.

Die modulare Bauweise ist in jeder Hinsicht technologisch Upgrade-fähig und bietet dem Kunden hohe Sicherheit in seiner Investition. Durch die Modularität lässt sich jederzeit ein bestehendes System zu einer Cave erweitern oder eine Cave zu drei einzelnen Wänden zurückbauen. Zur Wahl stehen bei der smart VR-Wall unterschiedliche Screen-Formate (16:9, 16:10, Cinemascope). Darüber hinaus besteht die Möglichkeit des speziellen Customizing. Dank „easy to use“ sind die Systeme ohne Datenkonvertierung und ohne Clustering für alle Anwender leicht zu bedienen. Nach dem Einschalten kann von jeder beliebigen Quelle über VGA, DVI, Dual-Link DVI, Display Port und HDMI inklusive aller üblichen Stereo-Formate sofort gearbeitet werden. Eine kurzfristige CAD-Session oder Powerpoint-Sitzung sind schnell möglich, da das System nach wenigen Minuten einsatzfähig ist und sich von jedem Mitarbeiter bedienen lässt. Optional kann man die Systeme mit IR-Tracking-Kameras ausstatten. Die geringe Latenzzeit von ein bis zwei Frame macht die Systeme sogar für Flugsimulatoren tauglich.



Easy to use

The ease of use of the touch tablet media control can be configured and operated by any user without special knowledge. This means the user has convenient, full control over all inputs and functions, such as screen in screen and split screen. Two project teams can thus work on stereoscopic data at the same time - each team runs its 3D data from its own workstation. Using a further computer, it is also possible to display 2D data.

Thanks to real plug & play, the system is suitable for a very wide range of applications: design presentations, virtual prototyping with numerous engineering teams at the same time on one VR-Wall, interactive assembly simulations, as a conference room system with co-review functionality, etc.

Renowned industry references

The success of the new powerwall concept from Josef Schneider is shown by many reference customers in a wide range of industries throughout the world, such as Daimler (Design), VW Argentina (Design), LG -VANS South Korea (Design), DAELIM Motors South Korea (Design), Honda Thailand (CATIA and IC:IDO) and AUDI China (IC:IDO).

Einfache Bedienung

Das einfache Handling der Touch-Tablet-Mediensteuerung ist ohne Spezialwissen durch jeden Benutzer konfigurier- und bedienbar. Damit hat der Anwender komfortabel die volle Kontrolle über alle Eingänge und Funktionen, zum Beispiel Bild in Bild und Split Screen. Dabei können zwei Projektteams gleichzeitig an stereoskopischen Daten arbeiten – jedes Team spielt dabei seine 3D-Daten von einer eigenen Workstation ein. Über einen weiteren Rechner ist es zudem möglich, zusätzlich 2D-Daten anzuzeigen.

Dank echtem Plug & Play ist das System für unterschiedlichste Einsatzbereiche ausgelegt: Design-Präsentationen, Virtual Prototyping mit mehreren Engineering-Teams gleichzeitig an einer VR-Wall, interaktive Montagesimulationen, als Konferenzraumsystem mit Co-Review-Funktionalität usw.

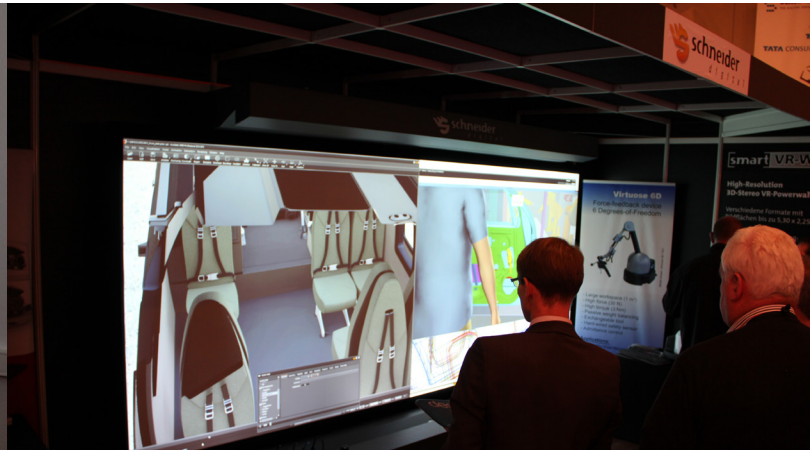
Namhafte Industrie-Referenzen

Dass das neue Powerwall-Konzept von Josef Schneider aufgeht, zeigen viele Referenzkunden unterschiedlichster Branchen aus aller Welt, zum Beispiel Daimler (Design), VW Argentinien (Design), LG -VANS Südkorea (Design), DAELIM Motors Südkorea (Design), Honda Thailand (CATIA und IC:IDO) und AUDI China (IC:IDO).

What's more, over 15 universities with a wide range of performance applications rely on the new smart VR-Wall. The Schneider Digital smart VR-Wall is flexible to use and combines a bright display with a top resolution. With a pixel size of just 1.3 millimetres, it can be used from a viewing distance of just 50 centimetres without any problems. The design, quality and pricing are a hit. Thanks to Schneider Digital, small and medium-sized companies can now also make the leap into the virtual world without any problems. The design, quality and pricing are a hit. Thanks to Schneider Digital, small and medium-sized companies can now also make the leap into the virtual world without any problems. More information about the smart VR-Wall can be found at www.vrwall.de.

Darüber hinaus vertrauen mehr als 15 Universitäten mit unterschiedlichsten Performance-Anwendungen auf die neue smart VR-Wall. Die Schneider Digital smart VR-Wall ist flexibel im Einsatz und verbindet eine helle Darstellung mit einer Top-Auflösung. Bei einer Pixelgröße von nur 1,3 Millimetern kann bereits ab einem Betrachtungsabstand von nur 50 Zentimetern ohne Mühe gearbeitet werden. Konzeption, Qualität und Preisgestaltung sind gelungen.

Mit Schneider Digital können von nun an auch mittelständische Unternehmen den Sprung in die virtuelle Welt problemlos wagen. Weitere Informationen über die smart VR-Wall finden Sie unter www.vrwall.de.



Professional hardware for professional VR/AR and CAD applications

Schneider Digital - The answer to all hardware challenges relating to workstations, professional graphics cards, high-resolution 4K monitors, stereoscopic peripherals and 2D/3D powerwalls. Particular demands in construction, simulation and design require special solutions. This is why Schneider Digital is providing its clients with sophisticated special hardware solutions for particularly graphics-intensive computer applications in the field of CAx, VR, factory planning, GIS, and DCC - including in 3D stereoscopy. The focus here lies on maximising the processing speed of the software and achieving the best possible added value for the user along with the highest possible system stability.

With 18 years of experience in selling professional hardware, Schneider Digital understands the requirements of software and the capability of the hardware in precise detail. Schneider Digital can offer this expertise to its customer in an extremely comprehensive way in the consulting and designing of complete solutions with high-resolution 4K and 3D monitors including innovative peripherals. Alongside the distribution of professional AMD FirePro and nVIDIA Quadro branded graphics cards, Schneider Digital also develops, produces and sells high-end graphics workstations and 2D/3D powerwalls.

Profi-Hardware für professionelle VR/AR- und CAD-Anwendungen

Schneider Digital - Die Antwort auf alle Hardware Herausforderungen rund um Workstations, Profi-Grafikkarten, hochauflösende, 4K-Monitore, stereoskopische Peripherie und 2D/3D Powerwalls. Besondere Anforderungen in Konstruktion, Simulation und Design brauchen spezielle Lösungen. So liefert Schneider Digital seinen Kunden ausgereifte Spezial Hardwarelösungen für besonders grafikintensive Computeranwendungen im Bereich CAx, VR, Fabrikplanung, GIS, DCC auch in 3D-Stereoskopie. Der Fokus dabei liegt auf der Maximierung der Verarbeitungsgeschwindigkeit der Software, bei gleichzeitig höchstmöglicher Systemstabilität die bestmögliche Wertschöpfung für den Anwender zu erreichen.

Mit 18 Jahren Erfahrung im Verkauf von Profi-Hardware kennt Schneider Digital die Anforderungen von Software und das Leistungsvermögen der Hardware genauestens. Dieses „Know-how“ kann Schneider Digital für seine Kunden äußerst umfangreich in die Beratung und Konzeption von Komplettlösungen mit hochauflösenden 4K- und 3D-Monitoren inklusive innovativer Peripherie einbringen. Neben der Distribution von professionellen Grafikkarten der Marken AMD FirePro und nVIDIA Quadro, entwickelt, produziert und vertreibt Schneider Digital High-End Grafik-Workstations sowie 2D/3D Powerwalls.

SCHNEIDER DIGITAL
Maxrainer Straße 10 | D-83714 Miesbach
Fax: +49 8025-9930-29 Tel.: +49 8025-9930-21

www.schneider-digital.com