

FHD - 2,5K - 4K
NVIDIA 3D Vision Replacement

 **schneider**
d i g i t a l
Professionelle 3D-Hardware

3D PluraView

Die Referenz der 3D-Stereo Monitore



- Flimmerfrei für professionellen Dauereinsatz
- Höchste Helligkeit – tageslichttauglich
- Zwei Gehäusedesigns: 22"/24" oder 27"/28"
- Weiter Betrachtungswinkel – Multi-User
- Für Geo, Öl & Gas, Medizin, Bio-Chemie, etc.
- Auflösung Full-HD, 2,5K oder 4K (UHD)

3D PluraView | Passiver 3D-Stereo Monitor



High End 3D-Stereo – auf 3D PluraView Monitoren

Flimmerfreie und hochaufgelöste Visualisierung für ein perfektes 3D-Stereo Erlebnis

Die 3D PluraView Monitorsysteme bieten Ihnen die optimale Stereoumgebung für ein komfortables und ermüdungsfreies Arbeiten mit allen stereoskopischen Anwendungen. Sie basieren auf der innovativen und zuverlässigen „Beamsplitter“ Technologie als Grundlage für eine pixelgenaue 3D-Stereo Darstellung in höchster Bildqualität. Aktuell sind die 3D PluraView Monitore mit Bildschirmdiagonalen bis 28-Zoll verfügbar und können mit Auflösungen bis 4K (UHD) und einer Farbtiefe von 10 Bit pro Pixel bestellt werden. Zusätzlich verbessert die neue „BlackTuner“-Technologie die Darstellung dunkler, verschatteter Bildbereiche erheblich und ist serienmäßig in den 27- und 28-Zoll PluraView Monitoren integriert.

Mit schnellen Reaktionszeiten von nur 1 ms ist absolut flüssiges Stereobild-Roaming garantiert. Die optimierten Polarisationsbrillen verfügen über eine ausgezeichnete Stereokanaltrennung, um „Ghosting“ zu verhindern und sind bei Kratzern oder Beschädigungen kostengünstig und einfach auszutauschen.

3D PluraView - Die Referenz der 3D-Stereo Displays

- Flimmerfrei für entspanntes 3D-Arbeiten im professionellen Dauereinsatz
- Höchste Helligkeit – geeignet für normale Tageslichtumgebungen in Büros mit je einem Monitor pro Stereo-Kanal und Auge
- Freier und großer Betrachtungswinkel – erlaubt Besprechungen in der Gruppe mit bis zu 5 Personen
- Höchste Auflösung – bis zu 4K (UHD) mit 8,3 MegaPixel pro Auge bei 10-bit Farbtiefe
- Zertifiziert für mehrere Hundert Applikationen (PDF-Liste auf www.3D-Pluraview.com)
- Engineering und Herstellung mit höchster Qualität in Deutschland
- Zukunftssicher, schon seit mehr als 17 Jahren als Plug & Play Technologie etabliert
- Unsere beste Stereo-Referenz sind tausende höchst zufriedene langjährige Nutzer

Konzipiert für 3D Profi-Anwender

Das optimale 3D-Stereo Erlebnis für den täglichen Dauereinsatz

Die Schneider Digital 3D PluraView Monitore bieten mit der innovativen Beamsplitter-Technologie höchste Qualität für die 3D-Stereo Darstellung am Arbeitsplatz. Sie sind ideal geeignet für alle stereoskopischen Applikationen in unterschiedlichsten Branchen:

- GIS- & 3D-Mapping
- Photogrammetrie & LiDAR
- Öl- & Gas-Prospektion & Simulation
- Tagebau & Bergwerksplanung
- Visualisierung von 3D Stadtmodellen
- BIM und Architektur
- Strömungs- & Lichtsimulation
- Computertomographie und OP-Planung
- Biochemie / Mikroskopie
- Pharmazeutische Forschung
- Kristallographie / Molekülforschung
- CGI / 3D Videobearbeitung
- Mechanische Konstruktion / CAD / CAM
- Industrielles Messen / Laserscanning / Tomographie
- Simulation & VR Training
- Archäologie, Kulturerbe Dokumentation

Jede Software, die Nvidia 3D Vision Pro unterstützt, funktioniert Plug & Play mit den 3D PluraView Monitoren.

3D PluraView unterstützte Anwendungen:

 3D Zephyr	 Summit Evolution	 Stereo Analyst	 ESPA 3D	 ArcGIS Pro
 ArcGIS Pro	 StereoCAD	 Photomod	 Metashape	 Socet Set / Socet GXP
 Sci-X	 GeoMedia	 WinATLAS	 TNTgis	 3DM Content Manager
 uSMART	 Match-AT / DTMaster / UASMaster	 ContextCapture	 Vr Two	 LiMON Viewer PRO
 Scene	 CloudCompare Stereo	 TerraStereo	 LaserControl	 RhinoTerrain
 Softplotter / KDSP	 ERDAS IMAGINE	 ImageStation	 VirtouZo	 HxMap
 Digi3D	 PurVIEW	 Gcarto	 Petrel	 VoxelGeo

Die aktuelle Liste der 3D PluraView-unterstützten Software-Anwendungen stehen zum Download bereit unter:
<https://www.3d-pluraview.com/de/einsatzbereiche>

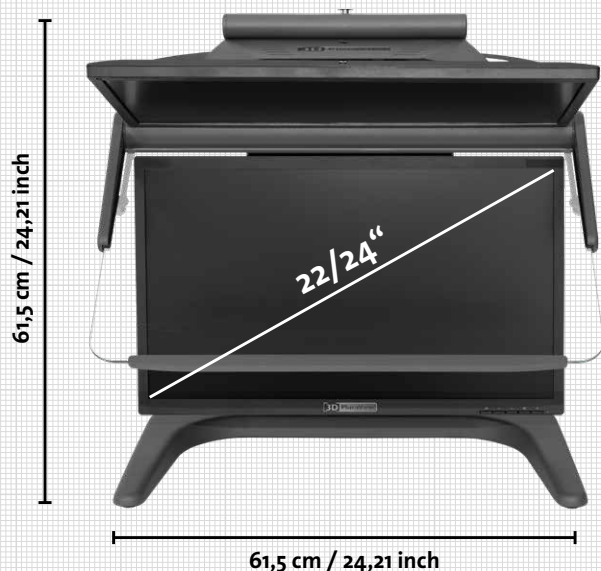
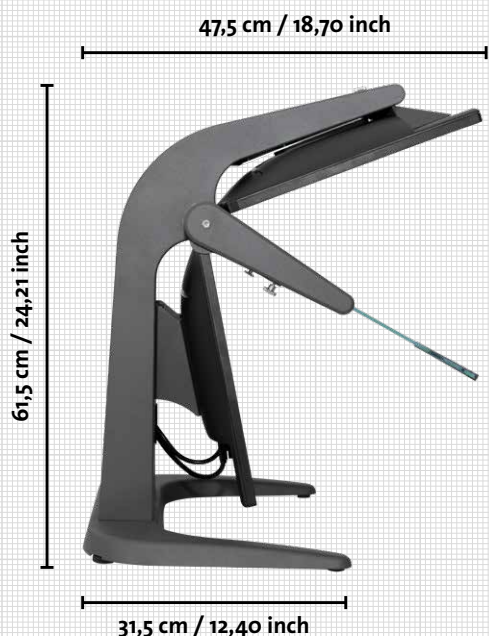


Software Certified
for all 3D stereo
applications



3D PLURAVIEW MONITOR - TECHNISCHE DATEN

	22" FHD	24" FHD
Display	21,5" (546 mm) Bildschirmdiagonale 2x 1.920 x 1.080 Auflösung (2.1 MP) 16,7 Millionen Farben (8-Bit) 250 cd/m ² Helligkeit	24" (610 mm) Bildschirmdiagonale 2x 1.920 x 1.080 Auflösung (2.1 MP) 16,7 Millionen Farben (8-Bit) 350 cd/m ² Helligkeit
	LED-Backlight-Technologie 2 ms Reaktionszeit 170 °/160 ° Betrachtungswinkel (H/V)	LED-Backlight-Technologie 1 ms Reaktionszeit 170 °/160 ° Betrachtungswinkel (H/V)
	Kontrastverhältnis 200.000 : 1 ACR	Kontrastverhältnis 1.000 : 1 statisch
Bildfrequenz	60 Hz	144 Hz
3D-Eigenschaften	160 cd/m ² Helligkeit mit Brille 1.920 x 1.080 Auflösung pro Auge	210 cd/m ² Helligkeit mit Brille 1.920 x 1.080 Auflösung pro Auge
	Lineare Polarisation 45 °/135 ° Beamsplitter: Halbtransparenter Spiegel	
3D-Formate	Quad Buffered OpenGL, Side-by-Side, Top-Bottom, Quad Buffered DirectX	
Betriebssysteme	Windows / Linux / macOS-Kompatibilität, Windows-10 und Windows-11 Zertifizierung	
Energieverbrauch	Leistungsaufnahme 53 Watt typisch; max. 1 W im Power Management Modus; jährlicher Energieverbrauch 94 kWh / Jahr	Leistungsaufnahme 61 Watt typisch; max. 1 W im Power Management Modus; jährlicher Energieverbrauch 135 kWh / Jahr
	Power Management VESA DPMS™, Energy Star 6.0 Energieeffizienzklasse B	
Gewicht	23 kg, Set mit Standfuß	26 kg, Set mit Standfuß
Maße	54 x 59 x 46 cm (B x H x T)	61,5 x 61,5 x 47,5 cm (B x H x T)
Integrierte Anschlüsse	2x DisplayPort 1.1 Kabel 2,5m	2x DisplayPort 1.2 Kabel 2,5m
	1 x Netzstecker C14 AC 100 - 240 V, 50 / 60 Hz	
Audio	Integrierte Lautsprecher 2 x 2 W	
Design	Diamond Dark Alu/Stahlbauweise Integrierte Elektronik Einstellbare Standfüße Made in Germany	
Technische Hinweise	2x DisplayPort 1.1 Ausgang an der Grafikkarte ist Voraussetzung, optional auch als dual DVI-Version lieferbar	2x DisplayPort 1.2 Ausgang an der Grafikkarte ist Voraussetzung für 144Hz, mit DP 1.1 ist ein Betrieb mit 120Hz möglich. AMD FreeSync Unterstützung
Grafikkarten-Voraussetzungen	Beliebige QuadBuffer fähige NVIDIA Quadro- und AMD FirePRO / RadeonPRO Karten, die wenigstens 2x DisplayPort 1.1 Monitorausgänge besitzen. Die Verwendung eines zusätzlichen, auf die Polarisation des Stereosystems abgestimmten Beistell-Monitors zum 3D PluraView wird empfohlen.	
Garantie	1 Jahr Garantie ohne Ausschluss, mit CarePack bis zu 5 Jahren verlängerbar	

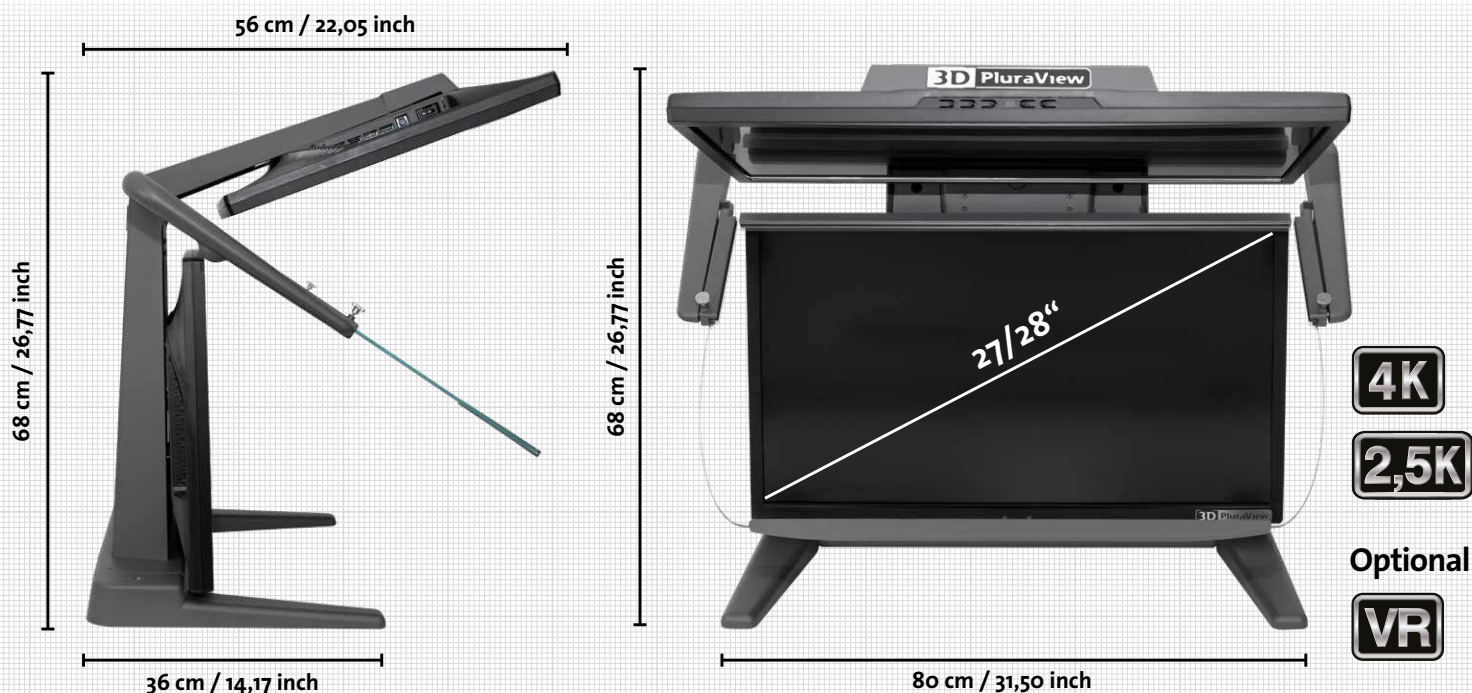


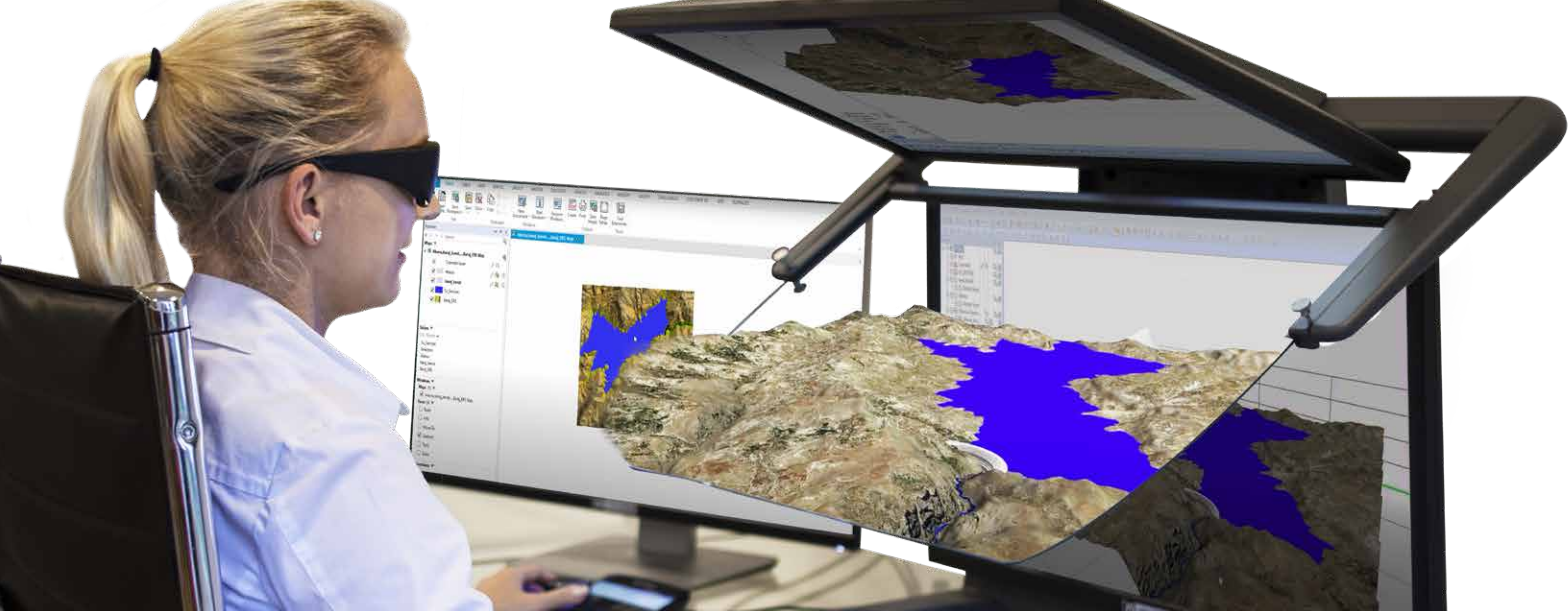
Supported Graphics Cards:
All NVIDIA Quadro & all
AMD FirePRO / RadeonPRO



3D PLURAVIEW MONITOR - TECHNISCHE DATEN

	27" 2,5K	28" 4K/UHD
Display	27" (686 mm) Bildschirmdiagonale 2x 2.560 x 1.440 Auflösung (3,7 MP) 16,7 Millionen Farben (8-Bit) 350 cd/m ² Helligkeit	28" (711 mm) Bildschirmdiagonale 2x 3.840 x 2.160 Auflösung (8,3 MP) 1,073 Milliarden Farben (10-Bit*) 300 cd/m ² Helligkeit
	LED-Backlight-Technologie 1 ms Reaktionszeit 170 °/160 ° Betrachtungswinkel (H/V) BlackTuner zum Aufhellen von Schatten	
	Kontrastverhältnis 80.000.000 : 1 ACR	Kontrastverhältnis 12.000.000 : 1 ACR
Bildfrequenz	60 Hz	60 Hz
3D-Eigenschaften	210 cd/m ² Helligkeit mit Brille 2.560 x 1.440 Auflösung pro Auge	180 cd/m ² Helligkeit mit Brille 3.840 x 2.160 Auflösung pro Auge
	Lineare Polarisation 45 °/135 ° Beamsplitter: Halbtransparenter Spiegel	
3D-Formate	Quad Buffered OpenGL, Side-by-Side, Top-Bottom, Quad Buffered DirectX	
Betriebssysteme	Windows / Linux / macOS-Kompatibilität, Windows-10 und Windows-11 Zertifizierung	
Energieverbrauch	Leistungsaufnahme 75 Watt typisch; max. 1 W im Power Management Modus; jährlicher Energieverbrauch 131 kWh / Jahr	Leistungsaufnahme 98 Watt typisch; max. 1 W im Power Management Modus; jährlicher Energieverbrauch 173 kWh / Jahr
	Power Management VESA DPMS™, Energy Star 6.0 Energieeffizienzklasse B	
Gewicht	25 kg, Set mit Standfuß	26 kg, Set mit Standfuß
Maße	80 x 68 x 56 cm (B x H x T)	80 x 68 x 56 cm (B x H x T)
Integrierte Anschlüsse	2x DisplayPort 1.2 Kabel 3m 2x USB-2.0	2x DisplayPort 1.2 Kabel 3m 2x USB-3.0
	1 x Netzstecker C14 AC 100 - 240 V, 50 / 60 Hz mit Hauptschalter und Feinsicherung 3,15A	
Audio	Integrierte Lautsprecher 2 x 2,5 W	Integrierte Lautsprecher 2 x 3 W
Design	Diamond Dark Aluminiumbauweise Integrierte Elektronik Einstellbare Standfüße Made in Germany	
Technische Hinweise	2x DisplayPort 1.1 Ausgang an der Grafikkarte ist Voraussetzung AMD FreeSync Unterstützung	2x DisplayPort 1.2 Ausgang an der Grafikkarte ist Voraussetzung für 60Hz, mit DP 1.1 ist ein Betrieb mit 30Hz möglich. AMD FreeSync Unterstützung
Grafikkarten-Voraussetzungen	Beliebige QuadBuffer fähige NVIDIA Quadro- und AMD FirePRO / RadeonPRO Karten, die wenigstens 2x DisplayPort 1.1 Monitorausgänge besitzen. Die Verwendung eines zusätzlichen, auf die Polarisation des Stereosystems abgestimmten Beistell-Monitors zum 3D PluraView wird empfohlen. * Das Feature 10Bit Farbtiefe mit QuadBuffer 3D-Stereo funktioniert nur mit AMD Grafikkarten.	
Garantie	1 Jahr Garantie ohne Ausschluss, mit CarePack bis zu 5 Jahren verlängerbar	





Die Referenz der passiven 3D-Stereo Monitore

3D PluraView Monitor-Systeme – Für höchste Anforderungen in GIS, VR und 3D Imaging

Speziell bei GEO-Anwendungen stehen Nutzer vor der Herausforderung große Datenmengen schnell zu laden und diese in stereoskopischer Darstellung auf einem geeigneten 3D-Monitor zu visualisieren. Professionelle Anwender, die täglich mit hochauflösenden 3D-Mesh-Modellen, LiDAR Punktwolken, Stereobildern, CAD- und GIS-Daten arbeiten, benötigen einen flimmerfreien, tageslichttauglichen 3D-Monitor, mit dem man den ganzen Tag ermüdungsfrei in einer stereoskopischen Umgebung arbeiten kann. Nur mit kreuzpolarisierten, passiven Stereofiltern können Stereobilder, komplizierte CAD-, Mesh- und andere Oberflächen und Texturen bis ins kleinste Detail stereoskopisch wiedergegeben werden. Diese professionellen Anforderungen erfüllen die 3D PluraView von Schneider Digital in idealer Weise. Sie lassen sich Plug & Play mit allen 3D-stereofähigen Softwareanwendungen einsetzen.

3D PluraView - Vorteile & Nutzen:

- Passive Stereo Monitore haben die höchste Nutzerakzeptanz aller am Markt verfügbaren 3D-Displaytechnologien
- Die langjährige Erfahrung unserer Anwender, die zum Teil seit mehr als 17 Jahren mit unseren Beamsplitter Systemen arbeiten, belegt die hohe Qualität und Benutzerfreundlichkeit
- 3D PluraView Anwender können dank der hohen Helligkeit selbst an Fensterarbeitsplätzen entspannt arbeiten
- Die absolut flimmerfreie 3D-Stereo Darstellung bei höchster Auflösung steigert messbar die Motivation und Produktivität der Nutzer
- 3D PluraView sind speziell für Stereo konzipiert, trotzdem sind sie zu 100% auch als normale, monoskopische Bildschirme zu nutzen
- Die 4K-Stereoauflösung ermöglicht die Darstellung von feinsten Texturen und Objektdetails, z.B. für 3D-Stadtmodelle, BIM / CAx / CGI Projekte und LiDAR-Punktwolken. Besonders relevant ist die 4K Auflösung für medizinische 3D-Anwendungen, z.B. CT, MRT und 3D Objektdruck
- NEU! Professionelle Ergänzung zu immersiven VR Brillen: VR PluraView mit Head- & Objekt-Tracking

Zertifiziert für führende GIS-Software

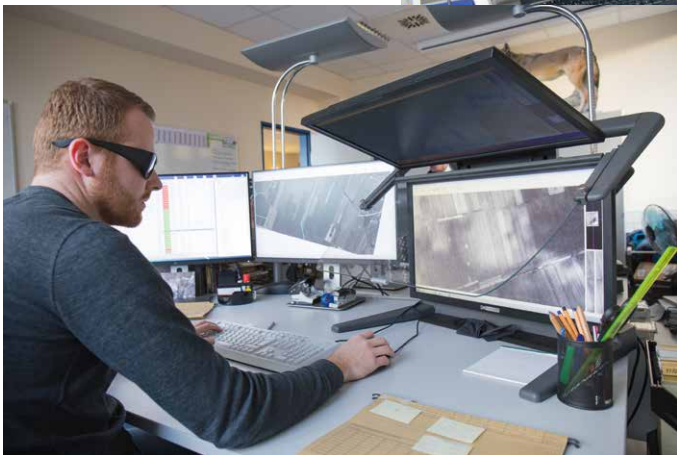
3D PluraView Anwendungs- und Praxisbeispiele



Trimble DTMaster



Terrasolid TerraStereo



esri ArcGIS



esri ArcGIS



DATEM Summit Evolution



Hexagon Geomedia



RhinoTerrain



3D PluraView Schlüsselfunktionen und Vorteile

Unter Einbeziehung unserer erfahrenen Anwender haben wir zusammen mit unseren Ingenieuren die Beamsplitter-Technologie der ursprünglichen PLANAR-Systeme weiterentwickelt und verbessert:

- Unterstützte Betriebssysteme: Windows 11, LINUX & macOS / remote (z.B. Teradici)
- Unsere speziell-entwickelten DisplayPort 1.2 Spiegelkarten mit Free-Sync / G-Sync / ULMB-Unterstützung garantieren ein synchrones, latenzfreies Bildsignal mit bis zu 4K / 10bit Farbtiefe.
- Die Spiegelkarten sind in die 3D-PluraView Systeme integriert und ermöglichen die volle Stereofunktionalität bereits auf einem Laptop mit zertifizierter Grafikkarte.
- Die präzise, pixel-genaue Kalibrierung der 3D PluraView Systeme ermöglicht die perfekte und gleichzeitige Darstellung von stereoskopischen und monoskopischen Applikationen in voller Bildschirmauflösung
- Vernachlässigbares „ghosting“ im Stereo-Betrieb durch genau abgestimmte Bildschirm- und Beamsplitter-Hardware, kombiniert mit optimierter Polarisationsbrille.
- Die innovative „BlackTuner“-Technologie verbessert die Darstellung und damit Bildanalyse von dunklen, verschatteten Bildbereichen bei den 27- und 28-Zoll Modellen erheblich.
- Zentrale Stromversorgung mit integriertem Netzschalter zur kompletten Netztrennung, dadurch kein Energieverbrauch im ausgeschalteten Zustand (27/28“ Modelle).
- Höchste Produktqualität - Made in Germany.

Einschränkungen alternativer 3D-Bildschirme

- Die aktive Shutter-Technologie der LCD-Brillen erzeugt ein wesentlich dunkleres Stereobild, erfordert abgedunkelte Räume.
- Das hochfrequente Flimmern von LCD-Brillen belastet die Augen und führt zu schneller Ermüdung. Neonlicht verstärkt das Flimmern erheblich.
- Die NVIDIA „3D Vision“ LCD-Brillen, Emitter und integrierte Grafiktreiber werden vom Hersteller nicht mehr unterstützt und sind als Neuware nicht mehr verfügbar.
- Die durch Anaglyphenbrillen mit Rot-Blau Filtern verfälschte Farbdarstellung ist auf Dauer stark belastend. Zudem wird ein dunkles, kontrastarmes Stereobild erzeugt.
- Zeilenweise zirkular polarisierte Displays reduzieren die Stereoauflösung um 50%. Schriften und Menüs sind mit halber Auflösung schwer zu lesen. Pixelgenaues Arbeiten gar unmöglich. Die Filter auf Monitor und 3D-Brille führen zu einem dunklen Stereobild.
- Aktive Stereo Systeme können keine ‚side-by-side‘ Stereo oder ‚top-bottom‘ Eingangssignale verarbeiten – schränkt die Nutzung ein.

Entscheiden Sie sich deshalb für die Referenz in der Stereovisualisierung!

Performance-Workstations

Schneider Digital ist seit 1995 auf maßgeschneiderte Hardwarelösungen für professionelle 3D-Grafikanwendungen spezialisiert. Unser Schwerpunkt für die Konfiguration und Bau von hoch-performanten Workstation und Servern liegt in der kompromisslosen Qualität und der perfekten Abstimmung aller Komponenten. Damit können wir eine lange Nutzungsdauer garantieren mit der Option zu einem späteren Zeitpunkt individuelle Komponenten aufzurüsten.

Durch die enge Zusammenarbeit mit Hardwareherstellern, Softwareunternehmen, Universitäten und Forschungsinstituten kennen wir die neuesten Hard- und Softwareentwicklungen aus erster Hand. Ebenso wichtig ist für uns der enge und vertrauensvolle Kontakt zu unseren weltweiten Hardware-Kunden. Diese umfangreiche Wissensgrundlage ist der Schlüssel für Workstation-Lösungen, die auf Ihre spezifischen Anforderungen zugeschnitten sind und Ihre Erwartungen erfüllen, bzw. übertreffen.

Die Herausforderung bei Geodaten Anwendungen besteht in der Kombination, große Datenmengen schnell zu laden und diese in stereoskopischer Darstellung auf einem geeigneten 3D-Monitor zu visualisieren. Nur wenn alle Hard- und Softwarekomponenten perfekt aufeinander abgestimmt sind, ist latenzfreies Arbeiten mit umfangreichen 3D-Stereodatensätzen, wie z.B. detaillierten, großflächigen 3D-Modellen möglich.

AMD
RYZEN
THREADRIPPER



Durch zusätzliche Schalldämmung und spezielle Kühllösungen sind unsere Workstations darüber hinaus auch sehr angenehme „Bürogenossen“.

High-End Workstation-Lösungen für komplexe Geodaten-Anforderungen

- Neueste Intel XEON, AMD EPYC oder AMD Ryzen Threadripper PRO Prozessor-Technologie
- Höchstgetaktete Prozessoren (bis 2x 38 Kerne auf Intel Plattform, bis 2x 64 Kerne mit AMD Threadripper PRO und EPYC)
- Bis zu 4-TB schneller DDR4 ECC Arbeitsspeicher
- Bis zu vier (4) high-end Grafikkarten für AI/ KI, CUDA oder OpenCL Anwendungen in einer Workstation
- Hochleistungs-NVMe RAID mit Schreib- und Lesegeschwindigkeiten von mehr als 25.000 MB/s und 256-TB interner SSD-Speicherkapazität
- Optionale, ultraschnelle 100-GbE LAN-Anbindung
- IPMI Schnittstelle für sichere und komplette remote-Arbeitsplatzverwaltung
- 19" Rack-Mount Lösungen, u.a. für verteilte Cluster-Prozessierung
- Wir verbauen nur Komponenten von höchster Qualität



High-End Grafikkarten

Schneider Digital verfügt über mehr als 25 Jahre Erfahrung in der Beratung und Konfiguration professioneller Grafikkarten für seine Kunden. Wir waren die Pioniere im Markt für Grafikkarten und tatsächlich der erste Händler für NVIDIA- und AMD-Grafikkarten in Europa.

High-End Grafikkarten wie die Quad-Buffer AMD Radeon Pro W6800 oder die NVIDIA RTX A6000 haben zwischen 32 GB und 48 GB Arbeitsspeicher, wodurch parallele Verarbeitungsaufgaben aufgrund der erhöhten Datenmenge pro Recheneinheit erheblich beschleunigt werden.

Solche High-End Karten können im Verbund eingesetzt werden, d. h. es können mehrere Grafikkarten in eine Schneider Digital-Workstation integriert werden. Dieser Ansatz bietet immer dann das optimale Preis-Leistungs-Verhältnis für unsere Kunden, wenn Applikationen in der Lage sind das enorme Leistungspotenzial moderner GPUs auszunutzen.

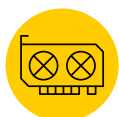
Mit den sechs 4K-Monitorausgängen der AMD Radeon PRO W6800 können gleichzeitig vier monoskopische Monitore und ein 3D-PluraView angesteuert werden. Sogar zwei 3D-PluraView-Stereomonitore mit zusätzlichen Beistellmonitoren können mit dieser Lösung gleichzeitig arbeiten.

In der Entwicklung professioneller Softwareanwendungen wird zunehmend auf parallele GPU-Rechenoperationen und



schnelle GDDR/HBM-Speicherressourcen gesetzt, die High-End Grafikkarten auszeichnen. Ein erstklassiges und gut sichtbares Beispiel dafür sind KI-Anwendungen, die auf dem Training von neuronalen Netzen basieren und dann riesige Mengen von Video- und Bilddatensätzen zur Muster-/Objekterkennung in nahezu Echtzeit verarbeiten.

Schwierige, GPU-intensive Aufgaben im Geodatenbereich stellen sich z.B. im Pixel-Matching und der Georeferenzierung, sowie der Berechnung von hochauflösenden 3D-Mesh Modellen. Solche typischen Aufgaben können von GPU „Tensor Cores“ (NVIDIA) und ihren funktionsäquivalenten „Stream Processors“ (SPs) mit AMD-Karten effizient und parallel verarbeitet werden. Alle Grafikkarten der neuesten Generation unterstützen PCIe 4.0 und verdoppeln damit die Datenbandbreite gegenüber dem bisherigen PCIe 3.0 Standard. Darüber hinaus verbessert eine Verdoppelung des Grafikspeichers die Effizienz von GPU-Berechnungen um bis zu 40 % für große 3D-Modelle! Doppelt so große Rasterkacheln bedeutet es müssen nur noch halb so viele besonders rechenaufwendige Überlappungsbereichsberechnungen durchgeführt werden.



Supported Graphics Cards:

All NVIDIA Quadro & all
AMD FirePRO / RadeonPRO



Alle Quad-Buffer Grafikkarten von AMD und NVIDIA sind für den Multi-Monitor Betrieb geeignet.



3D-Controller


Perfekte Messgeräte für GIS, Photogrammetrie und Kartierung

3D-Controller, auch als ‚3D-Mäuse‘ bezeichnet, sind ergonomische Eingabesysteme zur Steigerung von Produktivität und Komfort bei der Interaktion mit stereoskopischen Bildpaaren und innerhalb von 3D-Modellen. Mit bis zu 10 frei programmierbaren Tasten stehen dem Benutzer auf mehreren Ebenen 32 Funktionen und Makros zur Verfügung, ohne den Controller aus der Hand legen zu müssen. Auch in Kombination mit einer ‚normalen‘ Maus, sind 3D-Controller optimal darauf ausgelegt, die 3D Visualisierungs- und Digitalisierungsfunktionen im Bereich GIS, Photogrammetrie, Kartierung und Vermessung.

Funktionen & Nutzen

- Unterstützt von ALLEN Photogrammetrie Software-Anwendungen
- Komfortable, beidhändige Bedienbarkeit in GIS-, Photogrammetrie- und Vermessungsanwendungen
- Das Z-Rad mit einer Auflösung von 1.024 Stufen pro Umdrehung ermöglicht eine schnelle und präzise Messfunktion
- Hochpräzise X-Y Laser-Navigation für exakte Lagesteuerung.
- Für eine lange Lebensdauer sorgen Tasten mit getesteten 10 Millionen Auslösungen



 *Stealth 3D Mouse*



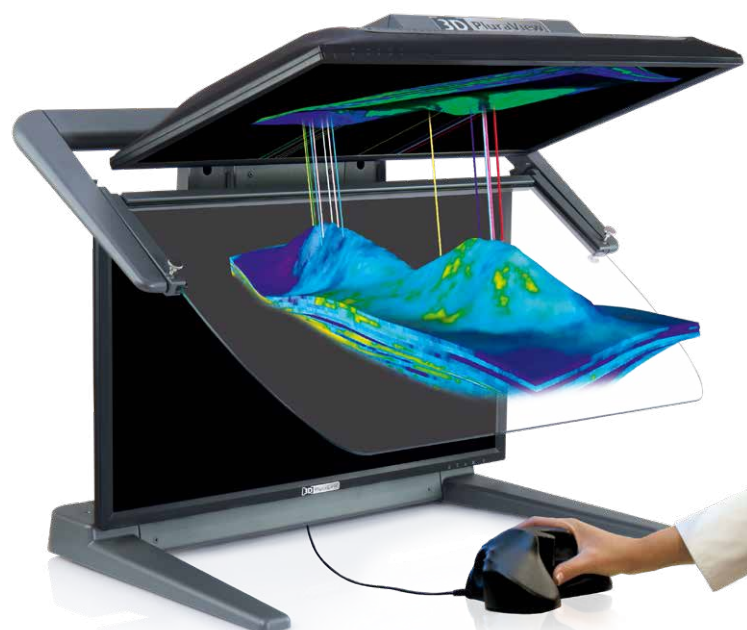
Mehr Informationen >



Mehr Informationen >



Die SpaceMouse Controller von 3Dconnexion haben Ihren Ursprung in der Robotik und Weltraumforschung und sind wegweisend für alle Anforderungen an die Interaktion mit 3D-Modellen. Der zentrale Joy-Stick der 3Dconnexion SpaceMaus erlaubt gleichzeitige Bewegungen in sechs Freiheitsgraden und ermöglicht damit zum einen den freien Flug durch Ihr 3D-Modell als Teil einer dynamischen Präsentation. Die präzise Steuerung der SpaceMouse ermöglicht zum anderen beim Editieren und Konstruieren eine viel schnellere und genauere Positionierung Ihres 3D-Modells für den nächsten Bearbeitungsschritt, der dann mit der normalen Maus ausgeführt wird. Ihr robustes und langlebiges Industriedesign macht sie zum starken Tool für alle 3D-Anwendungen. Die gleichzeitige, beidhändige Verwendung eines 3Dconnexion Controllers mit einer Standard-Maus für die Steuerung und 3D Modellinteraktion bietet eine erhebliche Verbesserung der Ergonomie und Produktivität am Arbeitsplatz.





3D PluraView - Die Referenz der passiven 3D-Stereo Displays

Der 3D PluraView Monitor ist mit aktuell weltweit über 3.000 eingesetzten Monitorsystemen und über 300 kompatiblen 3D-Software-Applikationen Marktführer und etablierte Standard-Referenz für die 3D-Stereo Visualisierung in professionellen Einsatzbereichen.



Höchste Auflösung



Flimmerfrei



Tageslichttauglich



Breiter Betrachtungswinkel



Kompakte Bauart



Funktionales / Hochwertiges Design



Unterstützt NVIDIA & AMD



Plug & Play



Software-Zertifiziert



SCHNEIDER DIGITAL
Josef J. Schneider e.K.

Tel.: +49 (8025) 9930-0
Fax: +49 (8025) 9930-299

Maxlrainger Straße 10
D-83714 Miesbach

www.schneider-digital.com
info@schneider-digital.com

Partner von:



3D PluraView

www.3d-pluraview.com